

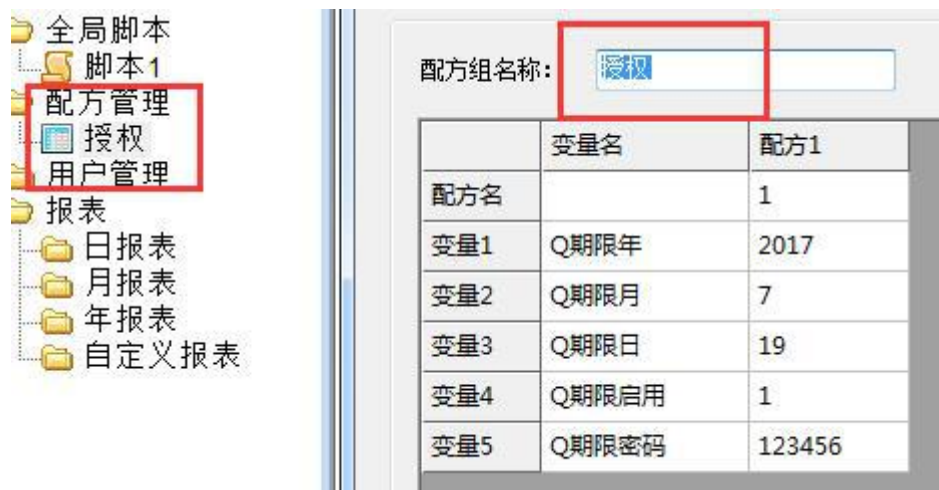
期限样例

此样例表达的意思是当工程设定的日期小于现在的日期，将会出现修改期限的提示。否则工程无法正常运行。简单的说，就是设置的时间要大于当前的时间，或者将会一直弹出到期提示窗口。

1、新建内存变量，如下：

序号	变量名	描述	寄存器地址	数据类型
1	Q期限年			短整型
2	Q期限月			短整型
3	Q期限日			短整型
4	Q期限启用			短整型
5	Q期限密码			长整型
6	S1			短整型
7	S2			短整型
8	S3			短整型
9	Q期限登录提示			短整型
10	S输入期限密码			长整型
11	A2012			短整型
12	A2013			短整型
13	A2014			短整型
14	A2015			短整型
15	A2016			短整型
16	A2017			短整型
17	B1			短整型
18	B2			短整型
19	B3			短整型
20	B4			短整型
21	B5			短整型
22	B6			短整型
23	Q韩国现代			短整型
24	Q上海大众			短整型
25	Q美国福特			短整型
26	Q日本尼桑			短整型
27	Q英国宾利			短整型
28	Q德国奔驰			短整型

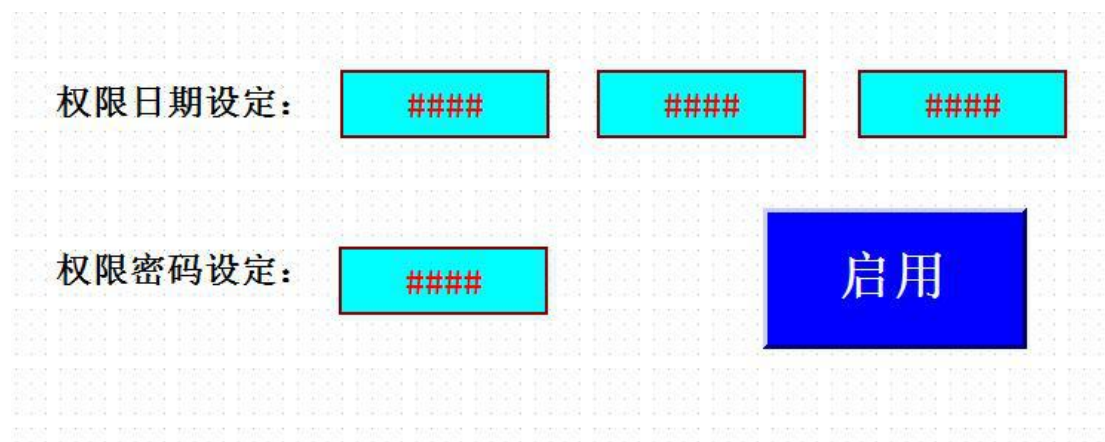
2、在配方管理中新建配方管理组，如下：



3、在 按钮下属性框中建立



4、密码期限设置画面

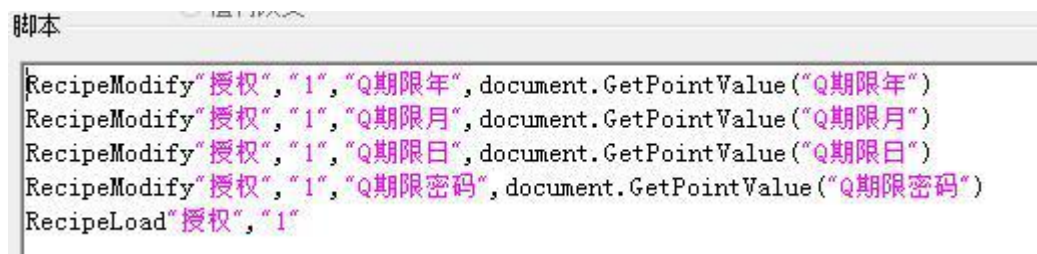




5、在 按钮下右边的属性框中



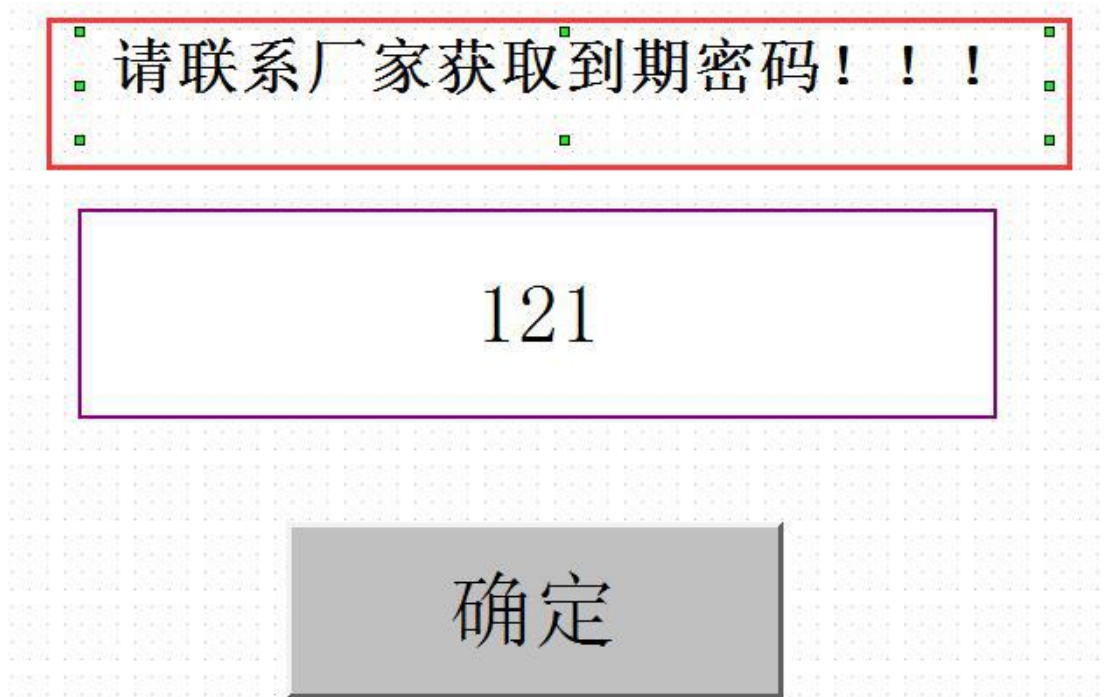
有按下时执行脚本，脚本如下：



在弹起时执行 下也有脚本：



6、新建到期窗口，如下：



图中红色的矩形可以在右边的属性框中

动态属性	
水平移动	
垂直移动	
宽度变化	
高度变化	
数值显示	
文本显示	Q期限登录提示
文字颜色	
可见性	
闪烁	

文本显示转换

文字属性格式

Q期限登录提示

字符串列表

阈值	字符串
1	输入的密码不正确

增加 修改 删除



7、在

按钮下属性框中写下按



下时执行脚本

, 脚本如下:

```
a=document.GetPointValue("S输入期限密码")
b=document.GetPointValue("Q期限密码")
If a=b Then
RecipeModify"授权","1","Q期限启用",0
document.SetPointValue "Q期限启用",CInt(0),False
document.CloseWindow("到期")
Else
document.SetPointValue "Q期限登录提示",CInt(1),False
End If
```



8、在到期窗口中有窗口脚本

, 打开时执行

脚本

```
document.SetPointValue "S输入期限密码",CLng(0),False
```

, 关闭时执

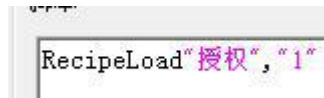
行脚本

```
document.OpenGraph("主画面")
```

9、本例中还有一个全局脚本



10、在主画面中有个画面脚本，打开时执行的脚本，如下：



此脚本起到加载配方的作用。



11、在主画面中有**按钮，点击按钮，右边的属性**

框中有按下时执行脚本：

`document.RebootHMI`

此脚本起到让触摸屏重

启的作用。